# Plan Strategic și Roadmap de Produs V16: Proiect "Sparky's Workshop Factory"

**Versiune: 16.3** **Data Ultimei Actualizări:** 28 iunie 2025

## Partea I: Viziunea și Strategia de Business (The "Why")

*(Neschimbată)*

## Partea II: Arhitectura Produsului și a Experienței (The "What")

*(Neschimbată)*

## Partea III: Arhitectura Tehnică (The "How")

*(Neschimbată)*

## Partea IV: Roadmap de Produs (Organizat pe Versiuni)

### **VERSIUNEA 1.0: Lansare Inițială (MVP)**

* **Obiectiv Strategic:** Validarea modelului de business prin producerea și vânzarea primului "Atelier de Creație".
* **Sarcini Tehnice:**
  + **Faza 1: Fundația Tehnică**
    - ✅ **[Finalizat Conceptual]** - Toate sarcinile de infrastructură (Cloud Setup, Bază de Date, Serviciu de Intenții, API Gateway, Conectare API-uri Media) sunt proiectate.
  + **Faza 2: Construcția MVP (În Curs)**
    - **Obiectiv:** Crearea interfeței de utilizator minime, dar complete, pentru a permite asamblarea și exportul unui atelier funcțional.
    - **Sarcini de Implementare (Frontend & Integrare):**
      1. 🎨 **Editorul Principal al Atelierului (UI Shell):**
         * **Scop:** Crearea "carcasei" vizuale a aplicației.
         * **Detalii:** Se implementează layout-ul general cu antet, meniu de navigare (chiar dacă inactiv inițial) și zona principală de conținut unde va locui editorul de ateliere.
      2. 📝 **Formularul "Plan de Atelier" (Blueprint Form):**
         * **Scop:** Permiterea utilizatorului să definească esența atelierului.
         * **Detalii:** Se creează un formular interactiv unde utilizatorul poate introduce Titlul, Tema, Vârsta Țintă și Obiectivele de Învățare ale atelierului. Datele completate aici vor fi folosite pentru a popula prompturile AI.
      3. 🧩 **Asamblarea Componentelor (UI & Logică de Bază):**
         * **Scop:** Implementarea mecanismului de adăugare a "cărămizilor" la un atelier.
         * **Detalii:**

Se adaugă butonul [+ Adaugă Componentă].

La click, se deschide o fereastră modală (pop-up) simplă.

**Pentru MVP, se implementează logica doar pentru 2 componente simple:** "Pagină de Colorat" și "Fișă de Trasare Litere".

Utilizatorul configurează componenta (ex: introduce textul de trasat), iar aceasta este adăugată vizual la o listă în editorul principal.

* + - 1. 👁️ **Previzualizarea în Timp Real (Live Preview):**
         * **Scop:** Oferirea de feedback vizual instantaneu.
         * **Detalii:** Se creează o componentă de previzualizare care:

Afișează titlul și descrierea atelierului.

Generează "mockups" simple pentru fiecare componentă adăugată (ex: un chenar cu textul "Pagină de Colorat: [Tema]").

Nu va genera PDF-ul final în timp real, ci va simula aspectul acestuia pentru viteză.

* + - 1. 🚀 **Orchestrarea Finală și Logica de Export:**
         * **Scop:** Conectarea interfeței la "creierul" din spate.
         * **Detalii:**

Se implementează butonul **Generează & Împachetează Atelierul**.

La click, frontend-ul asamblează toate datele din formular și din lista de componente într-un singur obiect JSON.

Acest JSON este trimis printr-o cerere API către **API Gateway-ul** nostru.

Backend-ul preia cererea, execută **Promptul Master** pentru a genera ghidul și marketingul, generează PDF-urile pentru fiecare componentă și le împachetează în arhiva .ZIP.

La final, frontend-ul primește un link pentru a descărca arhiva finală.

### **VERSIUNEA 1.5: Studioul Complet (Extindere)**

*(Funcționalități viitoare)*

### **VERSIUNEA 2.0: Producție Multimedia (Upgrade Major)**

*(Funcționalități viitoare)*

### **VERSIUNEA 3.0 și Ulterior: Partenerul Strategic AI (Viziune pe Termen Lung)**

*(Funcționalități viitoare)*